ALL FOR PEOPLE SP. Z O.O.
SIKORSKIEGO 60
67-200 GŁOGÓW
NIP: 6932186199
Kapitał zakładowy 285 000.00PLN
NR RACHUNKU BANKOWEGO mBank DLA PLN: 11 1140 2004 0000 3502 7944 2467

Dane aktualne na dzień: 07-11-2026 07:38

Link do produktu: https://www.audio24.pl/efekt-swietlny-shudder-ona1005-planet-ball-8-x-10w-96x0-2w-120w-p-2119.html



Efekt świetlny Shudder ONA1005 Planet Ball 8 x 10W + 96x0.2W 120W

Cena brutto	**859,00 zł**
Cena netto	**698,37 zł**
Dostępność	**Ostatnie sztuki gotowe do wysyłki**
Numer katalogowy	**ONA1005**
Kod EAN	**5904966312649**

Opis produktu

Efekt świetlny Shudder Planet Ball ONA1005 – 8 x 10W + 96 x 0,2W, 120W

Efekt świetlny Shudder Planet Ball ONA1005 to ruchoma głowica LED do oświetlania parkietu, sceny lub sali. Ma 8 diod o mocy 10W, które dają wyraźne wiązki światła. Dodatkowo ma 96 małych diod LED (po 0,2W) w pasku świetlnym wokół soczewek. Łączna moc urządzenia to 120W. Możesz go uruchomić do muzyki, w trybie automatycznym albo sterować nim z konsoli DMX.

Do czego służy ruchoma głowica LED Planet Ball?

Ruchoma głowica to reflektor, który sam zmienia kierunek świecenia. Wiązki światła przesuwają się po ścianach, suficie i parkiecie, więc nie trzeba ustawiać kilku nieruchomych lamp. Planet Ball łączy takie ruchome światło z wyglądem kuli, a pasek diod wokół soczewek dodaje drugą warstwę efektu, np. świetlny pierścień albo stroboskopowe tło.

Zalety efektu świetlnego Shudder Planet Ball

- **Dwa rodzaje źródeł światła w jednym urządzeniu:** 8 diod 10W do skupionych wiązek i 96 diod 0,2W w pasku świetlnym.
- **Ruch głowicy:** światło można kierować w różne miejsca sali bez przestawiania sprzętu.
- **Cztery tryby pracy:** od prostego „włącz i działa” po pełne sterowanie z konsoli.
- **Zasilanie AC 110–240V, 50/60Hz:** pasuje do standardowego gniazdka.
- **Kompaktowe wymiary:** 26 x 16 x 35 cm, więc łatwo go przewozić i ustawić.

Tryby pracy: dźwięk, automat, master-slave i DMX512

Sterowanie dźwiękiem i tryb automatyczny

W trybie *Sound Control* efekty reagują na rytm muzyki. W trybie automatycznym urządzenie odtwarza wbudowane programy. Oba rozwiązania nie wymagają dodatkowego sprzętu, więc sprawdzą się u osób, które dopiero zaczynają z oświetleniem imprezowym.

Master-Slave: kilka efektów działa razem

Tryb master-slave pozwala połączyć kilka urządzeń tak, aby jedno (master) prowadziło pozostałe. Dzięki temu pracują w zgraniu i nie potrzebujesz kontrolera.

DMX512: pełne sterowanie z konsoli

DMX to standardowy protokół sterowania oświetleniem scenicznym. Konsola DMX wysyła do urządzenia komendy i ustawia poszczególne funkcje. Planet Ball obsługuje DMX512 w wersjach 14 i 16 kanałów. Taki tryb przyda się w stałych instalacjach i przy bardziej dopracowanych pokazach.

Gdzie sprawdzi się oświetlenie sceniczne Planet Ball?

- bary, kluby i dyskoteki,
- sale taneczne i hotelowe,
- występy i spektakle,
- oświetlenie wesela i imprez okolicznościowych.

Specyfikacja techniczna Shudder Planet Ball ONA1005

Parametr	Wartość
Symbol	ONA1005
Moc	120W
Zasilanie	AC 110–240V, 50/60Hz
Diody	8 x 10W + 96 x 0,2W (5050, pasek świetlny)
Tryby pracy	sterowanie dźwiękiem, automatyczny, master-slave, DMX512
Kanały DMX	14 i 16
Wymiary	26 x 16 x 35 cm
Waga produktu (wg opisu producenta)	4 kg
Masa w danych sklepu	10 kg

Warto wiedzieć przed zakupem

Jeśli zamierzasz sterować efektem z konsoli DMX, potrzebujesz kontrolera i kabla DMX. Do pracy z muzyką lub w trybie automatycznym wystarczy samo zasilanie. W razie pytań o dobór oświetlenia do Twojego wydarzenia, napisz do nas.